

令和6年4月19日

KIZASHI [関西おもしろ企業事例集]
Vol.25「XRを活用した社会課題解決」編 公表

今回の「KIZASHI vol.25」は、「XRを活用した社会課題解決」をお届けします。近年急速に発達するXR(※1)ですが、近未来を感じる先端技術が、人と人とのつながりや、よりよい暮らしに貢献していることが実感できる7件の社会課題解決の取組をご紹介します。

是非ご覧下さい。

(※1)XR：AR（拡張現実）、VR（仮想現実）、MR（複合現実）といった先端技術の総称。

【公表事例(7件)】

	企業名(課題ホルダー × XRコンテンツ制作企業)	所在地	概要
1	亀岡市立病院 Holoeyes 株式会社	京都府亀岡市 東京都港区	VRで患者の生活を取り戻す～メタバース手術～
2	有限会社ケノヒ NTT西日本	大阪府大阪市 大阪府大阪市	メタバースで「たき火」のような温かみを～離島の挑戦～
3	厚生労働省大阪労働局 クラスター株式会社	大阪府大阪市 東京都品川区	バーチャルわかものハローワーク ～若者に働くきっかけを～
4	ミズノ株式会社 株式会社ワントゥーテン	大阪府大阪市 京都府京都市	誰もが楽しめるエンタメスポーツ！～パラスポーツからインクルーシブスポーツへ～
5	株式会社パソナグループ AVITA 株式会社	兵庫県淡路市 東京都品川区	アバターで働き方改革 ～好きな姿、好きな場所で～
6	入江泰吉記念奈良市写真美術館 株式会社 date	奈良県奈良市 奈良県奈良市	古都から最新技術によるアート教育を
7	株式会社島精機製作所 KDDI 株式会社	和歌山県和歌山市 東京都千代田区	デジタル化で両立を目指す「おしゃれ」と「SDGs」

【概要】

今回の「KIZASHI vol.25」では、「XRを活用した社会課題解決」として、社会課題や地域課題を保有する企業が XR コンテンツ制作企業とタッグを組み、試行錯誤しながらも解決に導こうとする取組をご紹介します。

XR やメタバースといった、デジタル技術を駆使した仮想空間や現実世界を拡張した世界は、未来を感じさせる一方、実生活への適用がイメージしづらく、リアルを生きる私たちにとって自分事にしにくい面もあるのではないのでしょうか。

課題を有する組織と XR コンテンツ制作企業の両者にヒアリングを進めていくと、新しい技術を正しく、しなやかに取り入れながら「自分たちが生きる現実をよりよくしたい」という思い、すなわち、Well-being(ウェルビーイング)の観点から技術を活用している事例と数多く出会うことができました。それらを通して「新しい技術は試行錯誤を繰り返しながら活用されることで、技術的にも社会的にも発展していく」ということを改めて認識しました。

ご紹介する社会課題は固有のものではなく、同様の課題を抱えている地域、企業の解決のヒントになる例もあるかと思えます。それぞれの思いが詰まった熱い奮闘を是非ご覧ください。

【添付資料】

KIZASHI Vol.25 [関西おもしろ企業事例集 - 企業訪問から見える新たな兆(きざし)-]
「XRを活用した社会課題解決」編

【SNS】

KIZASHI 公式 note でも記事を配信中です。是非ご覧下さい。

<https://smeprd-kansai-meti-gov.note.jp/>



【参考】

「KIZASHI - 関西おもしろ企業事例集 企業訪問から見える新たな兆(きざし)-」

経済産業省近畿経済産業局は、近畿2府5県(福井県、滋賀県、京都府、大阪府、兵庫県、奈良県、和歌山県)における経済産業施策の総合的な窓口機関として年間1,000件以上、地域企業の実態把握や施策立案のための企業訪問を行っています。

関西には進取の気風をもって、特色や強みを備えた彩り豊かな企業が多数立地しています。より良い未来に向けて挑戦を行う企業の皆様、そしてその変化の取組そのものを「兆し」と捉え、広く世の中にその兆しを届けるために「KIZASHI [関西おもしろ企業事例集 - 企業訪問から見える

新たな兆(きざし)』として、作成、公表しています。

<https://www.kansai.meti.go.jp/1-9chushoresearch/jirei/jireitop.html>

【参考】

経済産業省近畿経済産業局では、近年急速に発展している XR 市場(※2)に対し、近畿管内の XR コンテンツ制作企業の進出を促すための取組を行っています。昨年度は、XR コンテンツの制作に優れた技術と実績を有する企業28社について、各社の強み、得意分野、実績、作品事例等を掲載した「[近畿 XR コンテンツ制作企業集](#)」を作成し、今年3月には、企業集掲載企業の技術を紹介し、連携を希望する異業種企業・団体とのマッチングイベント「近畿 XR 企業と創る未来社会～EXPO2025 を見据えて～」を開催しました。

今後は、企業集掲載企業を始めとした XR コンテンツ制作企業が、社会課題も含む様々な課題、ニーズを持つ企業との連携のため、ネットワーキング事業や情報発信を進めていきます。

(※2)日本の XR 市場

2022 年 1,377 億円→2027 年 2 兆 59 億円(予測)

(矢野経済研究所「メタバースの国内市場動向調査(2023 年 8 月)」)

(本発表資料のお問い合わせ先)

近畿経済産業局 総務企画部 中小企業政策調査課長 近藤

担当者:伊藤、沼本、浜田

電話:06-6966-6057

FAX :06-6966-6073

近畿経済産業局 産業部 サービス・コンテンツ産業室長 遠藤

担当者:三小田、玉巻、久本

電話:06-6966-6053

FAX :06-6966-6084

