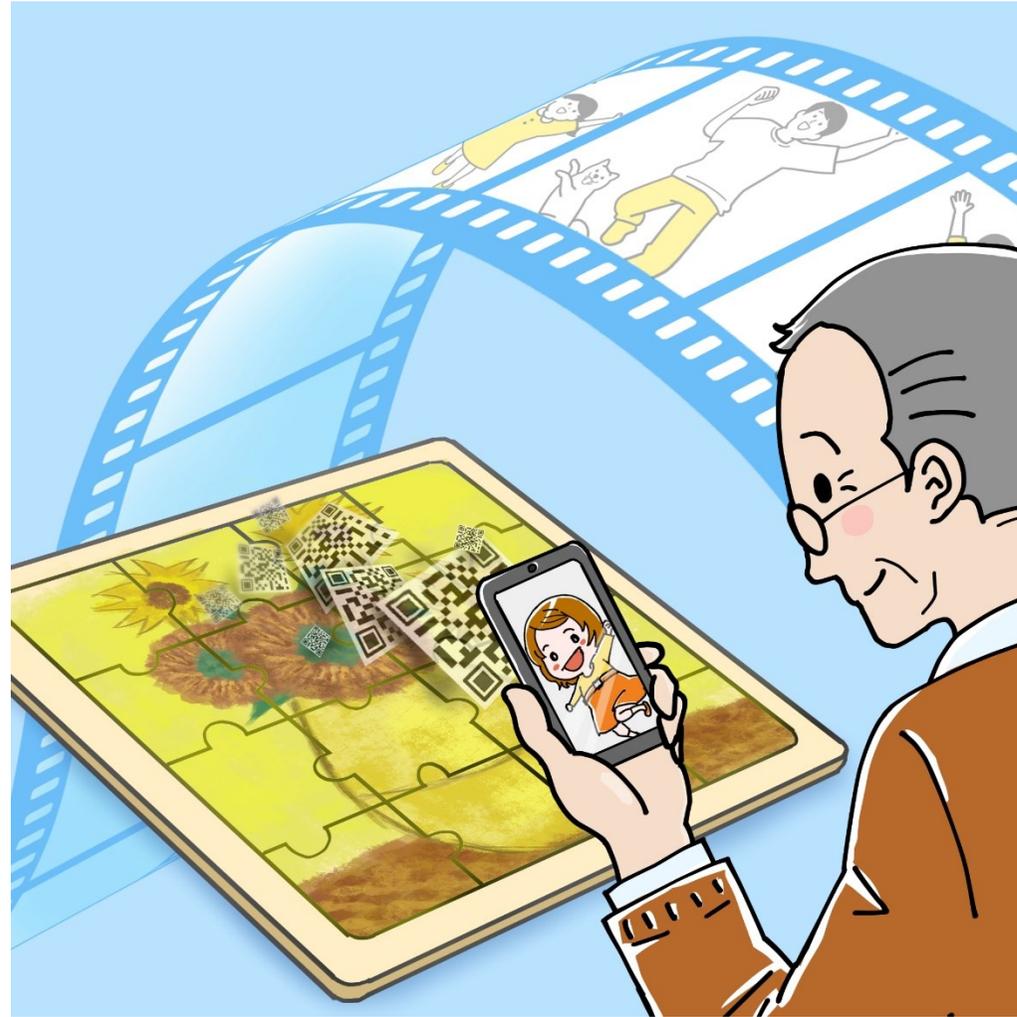


思い出復元パズル



〔免責事項〕 本資料に記載されているアイデア及び関連する情報について、その正確性や完全性、独創性及び新規性を保証するものではありません。技術的な制約や市場環境の変化等により、実現できない可能性があります。実現可能性については、ご自身の責任で調査・判断をお願いします。掲載された情報に基づいて行われた行為や発生した損害等について、近畿経済産業局、本事業事務局及びシーズ掲載者は一切責任を負いません。

〔管理元〕 本資料は、シーズ掲載者の協力の下作成し、近畿経済産業局が管理しています。
問合せ・連絡先：近畿経済産業局 地域経済部 産業技術課 知的財産室 TEL:06-6966-6016

作成日：2025年6月

アイデア提供者： シーズ掲載者 近畿経済産業局
※本アイデアは、知財ビジネスアイデア学生コンテスト「摂南大学」から出されたものです。

思い出復元パズル

◆実現できる未来

認知症予防に効果があると言われている「ジグソーパズル」。しかしながら、本人のやる気がなければ続かない…

そこで、パズル内に目に見えないコードを埋め込んでおき、パズルを完成させると、事前に登録していた思い出の写真や動画を見られるようにすることで、パズル完成へのモチベーションアップと、何度でもパズルに挑戦したくなる魅力を生み出します。

パズルを完成させることによる達成感や脳の活性化を図りつつ、完成後に見ることができる心温まる思い出の写真や動画を通した回想療法や世代を超えた会話のきっかけを作ることにより、効果的な認知症予防に繋げることができます。

◆製品/サービスのアイデア

- 本製品/サービスの販売先 (BtoB BtoC その他)
 - 一般消費者 製造業 (メーカー、 加工、 その他) サービス業
 - 情報通信業 小売業 飲食業
 - その他 (高齢者向けサービス全般)

• 製品/サービスの内容

高齢者をターゲットとした絵合わせのパズル。パズルの絵に、目には見えないコードを埋め込まれており、完成したパズルの絵を専用アプリで読み取ること、事前に設定した動画が流すことができる。

～利用の流れ (イメージ)～

- 【実施者】コードが埋め込まれたジグソーパズル及びパズルゲームサイト/アプリを販売・提供。
- 【ユーザー】専門サイト/アプリに思い出の写真や動画を登録。
- 【ユーザー】ジグソーパズルを完成させる。(達成感・脳の活性化)
- 【ユーザー】完成させたパズルをスマートフォン等でパズルのコードを読み取ると、事前に登録した写真や動画を見ることができる。(回想療法)

◆自由記述欄

• 製造・販売までの課題

- 設備 技術 素材・材料 その他 特になし (課題の詳細)

- 現状は四角形の平面画像を読み取る仕様のため、ジグソーパズルの溝がどの程度読み取りに影響するか検証が必要。
- 思い出の写真や動画を登録・保存するための仕組みが必要。

• その他

- パズルは、ジグソーパズル、立体パズル、アプリゲーム内のパズルいずれも展開可能。(ただし、特に立体パズルについては上述の読み取りの検証が必要。)
- 介護施設のリハビリ用具以外にも、家族から高齢者へのプレゼントにも最適。

◆活用するシーズ (開放特許)

富士通株式会社

『印刷画像へのコード埋込技術』

(参考) 本アイデアの実施者のイメージ、おすすめ業種 ※一例
介護、ソフトウェア制作会社

- (業種: 製造業 (メーカー、 加工、 その他) サービス業
 情報通信業 小売業 飲食業
 その他 ())

〔免責事項〕本資料に記載されているアイデア及び関連する情報について、その正確性や完全性、独創性及び新規性を保証するものではありません。技術的な制約や市場環境の変化等により、実現できない可能性があります。実現可能性については、ご自身の責任で調査・判断をお願いします。掲載された情報に基づいて行われた行為や発生した損害等について、近畿経済産業局、本事業事務局及びシーズ掲載者は一切責任を負いません。

〔管理元〕本資料は、シーズ掲載者の協力の下作成し、近畿経済産業局が管理しています。
問合せ・連絡先: 近畿経済産業局 地域経済部 産業技術課 知的財産室 TEL:06-6966-6016

作成日: 2025年6月

アイデア提供者: シーズ掲載者 近畿経済産業局
※本アイデアは、知財ビジネスアイデア学生コンテスト「摂南大学」から出されたものです。