

技術名	実現できること	詳細
防食効果を高めたジンクリッチ塗料 ～塩害環境下での防食効果を高めた塗料～	ジンクリッチ塗料に硫酸カルシウムを添加※することで、塩害環境下での防食効果を高めることができます。(※結着剤:エポキシ樹脂)	<a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_zin_crichpaint.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_zin_crichpaint.html</a>
ボトルキャップを改造したIoTデバイス ～液体の流量をスマートフォンで制御可能～	スマートフォン等の外部媒体と連動し、調味料やカクテルなどの計測を自動化することによる調理の効率化やユーザの消費カロリー分の飲用許容量を自動で計測することによるダイエット支援を実現します。	<a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_bot_tlecap.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_bot_tlecap.html</a>
変幻灯® ～静止物体に動きの印象を与える光投影～	”風景画の中で風がそよぐ、肖像画が喋り出す”等のかつてない視覚体験を提供します。	<a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_hengento.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_hengento.html</a>
紙片が動いているように錯覚させる技術 ～明滅する背景で動いている印象を与える～	「錯覚」を利用して、描いた絵が揺れるように動いて見える視覚効果を実現します。 絵や文字に輪郭をつけた紙片を明滅するディスプレイの前に置くだけで、プロジェクタなどを利用せずに、動いている印象を与えられます。	<a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_dan_swing.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_dan_swing.html</a>
絵の一部が浮き上がってくるように見せる技術 ～影の印象を投影することで浮かび上がってくる印象を与える～	静止画の目立たせたい一部分だけが浮き上がって見える視覚効果を生み出します。	<a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_ukuzo.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_ukuzo.html</a>

※上記は、NTT 知的財産マッチングイベント活動のホームページの内容を基に作成(2025年2月6日作成)

URL: [https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching\\_index.html](https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_index.html)

技術名	実現できること	詳細
<p>平面に凹凸の触覚を与える技術 ～おもちゃや絵本、インターフェースにデコボコ感を与える～</p>	<p>S極とN極が交互に並べられている磁性シート同士をこすり合わせると発生する、引き合う力(引力、誘引力、吸引力)と反発する力(斥力)を利用して、凹凸の触覚を生み出します。 触覚を得られる絵本、インターフェースなど、インパクトのある製品を、安価な材料で簡単に作ることができます。</p>	<p><a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_magnetact.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_magnetact.html</a></p>
<p>こころキューブ® ～気持ちを相手に伝えることが難しい年齢でも我慢しないで伝えられるようになるお手伝い～</p>	<p>こころキューブ®は、人と話すことが苦手な子、まだ自分の気持ちがうまく言葉にならない子、表情や態度で気持ちを表すことが苦手な子、...、そんな子どもたちに寄り添って、指差して気持ちが伝えられるような ”普段使いのおもちゃ”でもあるコミュニケーションツールです。  「いま どんな気持ちかな」と問いかけに使うことで、子どもが自分の気持ちを理解したり、相手に想いを伝えるお手伝いをします。</p>	<p><a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_kokorocube.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_kokorocube.html</a></p>
<p>錯視を生み出す文具 ～模様の組み合わせ方で錯視を作る技術～</p>	<p>人間の感覚や認知など、人間の脳で情報がどのように処理されているのかを解明する研究から生まれたものです。 模様の組み合わせ方で多様な「錯視」を生じさせ、見る角度が変わると眼に映る模様の組み合わせの変化とともに錯視の生じ方が変化する場合があります。 錯視を生じる模様の組み合わせを簡単に実現できるようにした、シール、マスキングテープ、スタンプなどへ応用できます。</p>	<p><a href="https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_sakushi.html">https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_sakushi.html</a></p>

※上記は、NTT 知的財産マッチングイベント活動のホームページの内容を基に作成(2025年2月6日作成)  
URL: [https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching\\_index.html](https://www.rd.ntt/chizai/ipmatching/IPmatching_index.html)