**令和６年度　知財ビジネスアイデア学生コンテスト**

**【デザイン部門】ビジネスプランドラフト（フォーマット）**

学校名：○○○○

チーム名（ふりがな）：▲▲▲▲（ふりがな）

チームリーダー氏名（ふりがな）：××　××（ふりがな）

サブリーダー氏名（ふりがな）：××　××（ふりがな）

メンバー氏名（ふりがな）：××　××（ふりがな）、××　××（ふりがな）、××　××（ふりがな）

【必須項目】

１．ビジネスプランのタイトル

２．デザインのラフ画（今回のアイデアを用いることで、これまでとどのように変わるかなど、活用のイメージも併せて記載して下さい。）

３．ビジネスプラン・デザインの概要（本デザインにより解決しようとする社会課題、本プランの斬新さや解決する社会課題の重要性など、アピールポイントもあれば記載して下さい。）【400字程度】

４．ビジネスプランの実現可能性・市場性（市場や必要なコストをどう捉え、どのような収支計画を持っているか、ユーザー（顧客）が商品・サービスを使用したときの体験（ストーリー）をどう描いているかなどを記載して下さい。）【400字程度】

５．デザインした商品・サービスを社会に普及させるための手法（商品・サービスの提供方法（自ら製造・販売するのか、他者と連携して行うのか）や、社会に普及させるためのマーケティング戦略等を具体的に記載してください。）【400字程度】

＊ドラフトは、Ａ４用紙２枚以内で作成して下さい。

＊作成にあたり、必要に応じ写真や図を添付いただいても構いません（ラフ画や写真、図は上記の枚数制限に含みません）。

＊企画立案、検討に当たり、生成AI（ChatGPT等）を使用することは問題ありませんが、生成された回答を、独自のアイディアを加えることなく、そのまま企画案として利用することはお控えください。本コンテストは、参加者の独自性、創造性の発揮を大いに期待するものです。上記のとおり、生成AIによる回答を企画内容にそのまま活用したと疑わしき場合には、審査ステージに関わらず、失格とさせていただくことがございます。ご留意ください。