

株式会社Skeleton Crew Studio

(京都府京都市)



Skeleton Crew Studio

問い合わせ先

・email: info@skeletoncrew.co.jp

・電話番号:075-746-5171

会社概要

- ・会社名:株式会社Skeleton Crew Studio
- ・URL: <https://skeletoncrew.co.jp/>
- ・代表者名:代表取締役 村上 雅彦
- ・住所:〒604-8206
京都府京都市中京区町頭町110
- ・資本金:100万円
- ・従業員数:28名(2023年4月現在)



事業実績				
コンテンツ制作				
■VR	■AR	■MR	■その他(ゲーム)	
メタバース	■空間構築	■空間運営	デジタルツイン	■デジタルツイン
得意領域・対象業種				
■製造業	□建築	□教育	□医療ヘルスケア	
■観光・エンタメ	■イベント	□小売・EC	■その他(ゲーム)	
対応デバイス				
■PC	■スマホ	■HMD等	□スマートグラス等	■ゲームハード
人材のスキル				
■Unity	■Unreal Engine	■C#	■C++	■JavaScript

主な事業・コンテンツ

- PRポイント
 - ・ ゲーム技術(ゲームエンジン等のスキル、ゲームデザイン、コミュニケーション)を他産業へ展開し、新しい価値を創造し続けている。
 - ・ 国際的インディーゲームイベント『BitSummit』を主催・運営をしており、ゲーム軸に幅広いネットワークを持っている。
- XR事業に関する概要
 - ・ ゲームエンジン、WEB技術を活用したメタバース開発実績(バーチャル展示会等)、VRコンテンツ、ARコンテンツの開発実績も幅広く持っている。
 - ・ 京都府、京都市と共同で産業振興におけるイベント運営事業も行なっている。

強み・特徴(知識・技術、企画運営等の強み)

スキル、知識:フロントエンドからネットワークまで幅広い開発が可能である。

ゲームエンジン(Unity、UnrealEngine)カメラ・センシングを用いたインタラクティブコンテンツ、WEB AR(8th wall等の開発実績)、WEB GL(threejs等)の開発実績、ネットワーク系のエンジニア(AWS等)、現在、VRゲームの開発も行なっている。現在までに地方行政(肝付町宇宙VR、福井バーチャル恐竜展実行委員会 バーチャル恐竜博物館の制作など)、大手代理店と共同でのコンテンツ開発、自社でも恐竜体験コンテンツや提案型のコンテンツ開発も行なっている。

企画、制作・開発、運営まで一貫して行うことができる。

ゲーム企画、コンテンツ企画等も行うノウハウを持っている。またゲームおよび、XR事業における産業振興に寄与すべく、国際的インディーゲームイベント『BitSummit』の主催・企画・運営を11年継続している。京都府AR/VR推進活用事業(2019年～2022年)を実施し、その事業の一つであるCREATIVE GARDEN KYOTOというARでの屋外アート展示・企画運営(2022年11月)。2023年3月には京都知恵産業創造の森と一緒にシナージリンク京都を実施し、京都のXR産業振興を活性化している。現在、京都市と若手クリエイター向け育成事業として最新テクノロジースキル講座を実施中(2023年4月～)。弊社の強みはゲーム以外でもアート系イベント『UNKNOWN ASIA』も主催・企画・運営を9年継続している。

XR制作スタッフ

スタッフ	社内の有無	(人数)	協業先の有無
制作企画者	有	4	有
エンジニア	有	10	有
デザイナー	有	4	有

XRコンテンツ制作実績(URL)

- 株式会社博報堂プロダクツ [三菱自動車 マイテックコンセプトVR体験](#)(2019年9月)
- [シャーマンキングARスタンプラリー](#)(2021年8月)
- 京都府・京都産業21 [バーチャルパーク京都](#)の制作(2020年3月)
- 株式会社朝日堂 [VR Gallery Asahido](#)の制作(2021年3月)
- 株式会社博報堂プロダクツ/スポーツ庁 [「かけっこAR」](#)の制作(2022年12月)



アワード受賞・報道等の実績

[京都デジタルアミューズメントアワード『ゲーム・インタラクティブ 部門』受賞 \(2022年2月\)](#)

対応可能言語

日本語
英語
ドイツ語
中国語