

明段舎株式会社 (大阪府大阪市)



問い合わせ先

・email: info@meidansha-co.com
・電話番号: 06-7410-5796
・問い合わせページ: <https://meidansha-co.com/quote/>

会社概要

- ・会社名:
- ・URL: <https://meidansha-co.com/>
- ・代表者名: ブラウン・ダニエルジョン
- ・住所: 大阪府大阪市北区天満2-7-11
- ・営業所・主な開発拠点等
(住所) 大阪府大阪市都島区御幸町1-2-28
- ・資本金: 2,000,000円
- ・従業員数: 0名(23年11月現在)
- ・売上高 1,183万円(23年度)



事業実績				
コンテンツ制作				
<input checked="" type="checkbox"/> VR	<input checked="" type="checkbox"/> AR	<input checked="" type="checkbox"/> MR	<input type="checkbox"/> その他()	
メタバース	<input type="checkbox"/> 空間構築	<input type="checkbox"/> 空間運営	デジタルツイン	<input checked="" type="checkbox"/> デジタルツイン
得意領域・対象業種				
<input checked="" type="checkbox"/> 製造業	<input checked="" type="checkbox"/> 建築	<input checked="" type="checkbox"/> 教育	<input type="checkbox"/> 医療ヘルスケア	
<input checked="" type="checkbox"/> 観光・エンタメ	<input checked="" type="checkbox"/> イベント	<input checked="" type="checkbox"/> 小売・EC	<input type="checkbox"/> その他()	
対応デバイス				
<input checked="" type="checkbox"/> PC	<input checked="" type="checkbox"/> スマホ	<input type="checkbox"/> HMD等	<input type="checkbox"/> スマートグラス等	<input type="checkbox"/> ゲームハード
人材のスキル				
<input type="checkbox"/> Unity	<input checked="" type="checkbox"/> Unreal Engine	<input type="checkbox"/> C#	<input type="checkbox"/> C++	<input type="checkbox"/> JavaScript

主な事業・コンテンツ

・PRポイント

当社は中小企業から大手企業までの実績が豊富な会社です。当社の実績の中、MATTERPORT社がスポンサーしました「2022年デジタルツイン賞」候補となったバーチャルツアーもあります。代表者のブラウンはオーストラリア出身です。国際的な感覚も活かして、外資系ホテルのバーチャルツアーの制作や、RSET(米国)とMPMBED社(カナダ)とそれぞれ排他的業務提携契約を結び、国内代理店として同業制作会社のサポート業務も行っています。

・XR事業に関する概要

デジタルツインをベースとする3D空間制作もしくは高解像度撮影によるバーチャルツアー制作を行っています。詳細に関しては「強み・特徴(知識・技術、企画運営等の強み)」をご参照ください。

強み・特徴(知識・技術、企画運営等の強み)

当社はソフトウェアの面でよく使用するのは、レーザースキャナーが測量する点群データを編集するソフトです。一般的なのは「cloudcompare」、「meshlab」、「Autodesk Recap Pro」や360度写真・HDR系のソフト「PTGUI」、「Hugin」、「Photomatix」やバーチャルツアー制作ソフト「3D Vista」、「Matterport」(と同社のSDK開発エンジンなど)。

下記は点群データを編集する過程を説明する動画です。

<https://vimeo.com/837600736?share>

当社はハードウェアの面で、最先端の測量機「Leica BLK G1」、「Matterport Pro2」や各種360度カメラ、高解像度の一眼レフ「ソニーα7RIV」とドローンの「Mavic2Pro」を使用しています。ドローンに関しては代表は国家資格「無人航空機操縦者技能証明書二等」を有しています。

また、デジタルツインを使ってAR体験を制作することも可能です。下記の動画URLをご参照ください。

当社が得意とするデジタルツイン制作会社として測量する空間データをUnity・Unreal Engine・Blenderなどが得意業者に納品することもあります。そうすると、Unity・Unreal Engine・Blenderが得意な会社様のゲーム的な開発に加えて本格的なテクスチャーや存在感をメタバース体験に与えることが可能となります。

XR制作スタッフ

スタッフ	社内の有無	(人数)	協業先の有無
制作企画者	有	1	無
エンジニア	有	3	有
デザイナー	有	1	無

XRコンテンツ制作実績(URL)

- [デジタルツインを使ってAR体験](#)
- [「日本真珠会館」\(日本真珠輸出組合\)](#)
- [「バーチャル牛舎」\(鹿児島県全国和牛能力共進会鹿児島大会\)](#)
- [オリンピック文化遺産財団による公式プログラム「OLYMPIC AGORA\(オリンピック・アゴラ\)」](#)
- [平城宮跡公園内国道交通省の復原工事事業記録「第一次極殿院南門」](#)
- [サントリー山崎・白州の「ウイスキー館」](#)

アワード受賞・報道等の実績

2022年10月 Digital Twin Awards Sponsored by Matterportノミネーション(製作名:「バーチャル牛舎」)

2020年9月 「ワタシが日本に住む理由」BS東京テレビ

(<https://www.youtube.com/watch?v=taQooj5Nd08&t=1s>)

2024年11月 WGAN(3Dバーチャルツアー関係国際フォーラム)英語で取材

(<https://www.youtube.com/live/t-E6CXMwW08?si=rlcaunJ3RpJg8L>)

対応可能言語

英語・日本語