

株式会社ワントゥーテン (京都府京都市)



問い合わせ先

- ・email:ninokata@1-10.com
- ・電話番号:075-371-2017
- ・問い合わせページ:<https://www.1-10.com/contact/>

会社概要

- ・会社名:株式会社ワントゥーテン
- ・URL:<https://www.1-10.com/>
- ・代表者名:澤邊芳明
- ・住所:京都府京都市下京区烏丸通四条下ル
水銀屋町620番地COCON烏丸4階
- ・営業所・主な開発拠点等
(住所)京都府京都市下京区/東京都品川区
- ・資本金:253,720,000円
- ・従業員数:110名(令和6年10月現在)



事業実績				
コンテンツ制作				
<input checked="" type="checkbox"/> VR	<input checked="" type="checkbox"/> AR	<input checked="" type="checkbox"/> MR	<input type="checkbox"/> その他()	
メタバース	<input checked="" type="checkbox"/> 空間構築	<input checked="" type="checkbox"/> 空間運営	デジタルツイン	<input checked="" type="checkbox"/> デジタルツイン
得意領域・対象業種				
<input type="checkbox"/> 製造業	<input checked="" type="checkbox"/> 建築	<input checked="" type="checkbox"/> 教育	<input type="checkbox"/> 医療ヘルスケア	
<input checked="" type="checkbox"/> 観光・エンタメ	<input checked="" type="checkbox"/> イベント	<input checked="" type="checkbox"/> 小売・EC	<input type="checkbox"/> その他()	
対応デバイス				
<input checked="" type="checkbox"/> PC	<input checked="" type="checkbox"/> スマホ	<input checked="" type="checkbox"/> HMD等	<input type="checkbox"/> スマートグラス等	<input type="checkbox"/> ゲームハード
人材のスキル				
<input checked="" type="checkbox"/> Unity	<input checked="" type="checkbox"/> Unreal Engine	<input checked="" type="checkbox"/> C#	<input checked="" type="checkbox"/> C++	<input checked="" type="checkbox"/> JavaScript

主な事業・コンテンツ

- ・PRポイント
XRにとどまらず、多くのAI案件やリアルイベントのプロジェクトを手がけており、“体験設計”に強みを持っている。
- ・XR事業に関する概要(ポイント)
デジタルツインとAIエージェントの統合ソリューション
”QURIOS(キュリオス)”
現実空間とデジタルツイン空間とが相互作用するミラーワールドや、人間をサポートするAIエージェント等の高度な技術を活用し、あらゆる空間の体験設計を、コンサルティングから開発・実装までワンストップで提供するサービス。

強み・特徴（知識・技術、企画運営等の強み）

メタバース空間で完結しない、リアルと連動したデジタルツインバース”QURIOS(キュリオス)”は、現実空間と紐づかない従来型のメタバースではなく、現実空間とデジタルツイン(現実空間を模したデジタル空間)とで、相互にリアルタイムなコミュニケーションができる新しいソリューション。

1. **位置や行動の共有**:リアル空間とWEB空間のそれぞれの参加者アバターの位置情報や行動情報の共有が可能。リアル空間ではMRデバイスを通すことでWEB参加者を目視でき、一方でWEB空間ではリアル参加者のアバターが投影され、お互いに接客・会話などのコミュニケーションを行うことができる。
2. **映像・音声など体験の配信**:リアル空間での体験(映像・音声など)を、リアルタイムにWEB参加者へ配信・共有ができ、体験を等価に近づけることが可能。
3. **アプリのダウンロードは不要**:スマートフォンやパソコンのブラウザ上で、誰でも簡単に体験が可能。
4. **20年に渡る体験設計の強み**:XRに限らず、WEB制作やリアルイベントのプロジェクトを20年に渡り手がけてきた企業のため、”体験設計”に大きな強みを持っている。近年は、生成AIと連携することでより体験を深めることが可能。

XR制作スタッフ

スタッフ	社内の有無	(人数)	協業先の有無
制作企画者	有	31	有
エンジニア	有	16	有
デザイナー	有	6	有

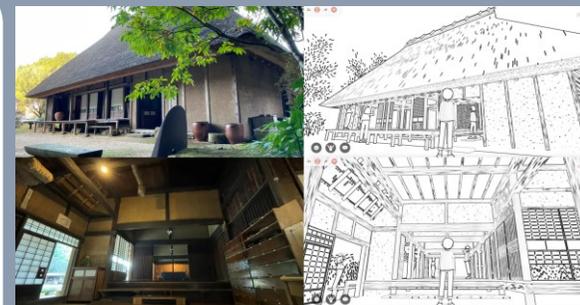
XRコンテンツ制作実績（URL）

2022年7月 大成建設株式会社:石見銀山メタバースプロジェクト

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000142.00016942.html>

2023年7月 セガサミーホールディングス株式会社:”ゆる”セガサミーカップ

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000165.00016942.html>



アワード受賞・報道等の実績

2023年2月 古民家をメタバース化するプロジェクトが始動

<https://metaverse-japan.org/japan-empowerment-summit-2023/vanishable-city-problem/>

2023年7月 人気インスタグラマーらとゴルフ観戦…新スタイルのライブ配信現場に密着

<https://www.yomiuri.co.jp/sports/golf/20230704-OYT1T50096/>

対応可能言語

- ・日本語
- ・2023年11月現在、コンシェルジュアバターによる多言語対応開発中